Programa Analítico de Disciplina

INF 112 - Programação II

Departamento de Informática - Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas
Catálogo: 2019
Número de créditos: 6 Carga horária semestral: 90h Carga horária semanal teórica: 4h Carga horária semanal prática: 2h Semestres: II

Objetivos
Apresentar conceitos básicos sobre algoritmos e orientação a objetos

Ementa
Conceitos básicos. Definição de classes e objetos. Arquivos e acesso à memória secundária. Recursividade. Ordenação. Tratamento de exceções.

Pré e co-requisitos
INF 110

Oferecimentos obrigatórios	
Curso	**Período**
Ciência da Computação	2

Oferecimentos optativos
Não definidos

A autenticidade deste documento pode ser conferida no site https://siadoc.ufv.br/validar-documento com o código: L8NK.JFGT.VEGE

INF 112 - Programação II

Conteúdo					
Unidade	**T**	**P**	**ED**	**Pj**	**To**
1. **Conceitos básicos** 1. Introdução a tipos abstratos de dados 2. Introdução a complexidade de logaritmos	8h	0h	0h	0h	8h
2. **Definição de classes e objetos** 1. Membros públicos e privados 2. Construtores e destrutores 3. Utilização de classe com alocação dinâmica de memória 4. Redefinição do construtor de cópia e do operador de atribuição 5. Sobrecarga de função e operadores 6. Introdução a diagramas de classes	18h	0h	0h	0h	18h
3. **Arquivos e acesso à memória secundária**	4h	0h	0h	0h	4h
4. **Recursividade** 1. Tipos recursivos 2. Funções recursivas	12h	0h	0h	0h	12h
5. **Ordenação** 1. Métodos de ordenação em memória principal; inserção, seleção e troca 2. Métodos de ordenação em memória secundária 3. Intercalação	14h	0h	0h	0h	14h
6. **Tratamento de exceções**	4h	0h	0h	0h	4h
7. **Classes e objetos**	0h	8h	0h	0h	8h
8. **Arquivos e acesso à memória secundária**	0h	8h	0h	0h	8h
9. **Recursividade**	0h	4h	0h	0h	4h
10. **Ordenação**	0h	4h	0h	0h	4h
11. **Tratamento de exceções**	0h	6h	0h	0h	6h
Total	**60h**	**30h**	**0h**	**0h**	**90h**

(T)Teórica; (P)Prática; (ED)Estudo Dirigido; (Pj)Projeto; Total(To)

Planejamento pedagógico	
Carga horária	**Itens**
Teórica	Apresentação de conteúdo oral e escrito com o apoio de equipamento (projetor, quadro-digital, TV, outros); e Apresentação de conteúdo oral e escrito em quadro convencional
Prática	Resolução de problemas
Estudo Dirigido	*Não definidos*

A autenticidade deste documento pode ser conferida no site https://siadoc.ufv.br/validar-documento com o código: L8NK.JFGT.VEGE

Projeto	Resolução de problema
Recursos auxiliares	*Não definidos*

A autenticidade deste documento pode ser conferida no site https://siadoc.ufv.br/validar-documento com o código: L8NK.JFGT.VEGE

INF 112 - Programação II

Bibliografias básicas	
Descrição	**Exemplares**
SEDGEWICK, R. Algorithms in C++: parts 1-4: fundamentals, data structures, sorting, searching. 3 ed. Boston: Addison-Wesley, 1998.	6

Bibliografias complementares	
Descrição	**Exemplares**
DEITEL, H. M. And DEITEL, P. J. C++ how to program. 2.ed. New Jersey: Prentice Hall, Upper Saddle River, 1998.	1
FRIEDMAN, F. L. And KOFFMAN, E.B. Problem solving, abstraction, and design using C++. Reading, Mass: Addison-Wesley, 1994.	0
LIPPMAN, S. B. C++ primer. 3.ed. Reading. Mass.: Addison-Wesley, 1998.	1
ZIVIANI, N., Projeto de Algoritmos com Implementações em Java e C++, Thomson Pioneira, 2006.	27
STROUSTRUP, B. The C++ programming language. 3.ed. Reading, Mass: Addison-Wesley, 1997.	3
STROUSTRUP, B. The C++ programming language. 4.ed. Reading, Mass: Addison-Wesley, 2013.	0

A autenticidade deste documento pode ser conferida no site https://siadoc.ufv.br/validar-documento com o código: L8NK.JFGT.VEGE